

Matrius-guia19-v0.2: Matriu inversa

f.u., a.g.

Març 30 2021

Definició i notacions

Calcular la inversa d'una matriu quadrada en R és ben fàcil, fem servir la funció `solve()`. Més endavant entendreu perquè calcular la inversa és el mateix que “resoldre”.

```
A <- matrix(c(2, 0, 3, 4, 7, 5, 5, 4, 9), ncol = 3)
```

A

```
      [,1] [,2] [,3]
[1,]    2    4    5
[2,]    0    7    4
[3,]    3    5    9
```

```
solve(A)
```

```
      [,1]      [,2]      [,3]
[1,]  1.4827586 -0.37931034 -0.6551724
[2,]  0.4137931  0.10344828 -0.2758621
[3,] -0.7241379  0.06896552  0.4827586
```

R fa sempre els càlculs amb la versió decimal (se'n diu de coma flotant, vegeu el final de l'anterior guia) dels nombres implicats. Entre altres coses, això té l'aventatge de ser molt més eficient, fins i tot amb matrius més o molt grans.

```
A <- matrix(sample(-24:24), nrow = 7) # són els nombres des de -24 fins a 24 reordenats aleatoriament
```

A

```
      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7]
[1,]   -5    8   -6  -18  -13  -20    0
[2,]   -1    6  -21   -8  -24  -12    7
[3,]    9  -10  -23   23   -2   13   15
[4,]    5   16   21   -4    3    4  -11
[5,]  -17   19  -15    2   -7   20  -14
[6,]   -3   18   14  -22   22   10   24
[7,]   11   12   17  -16  -19    1   -9
```

```
iA <- solve(A) # la inversa
```

```
round(iA,4) # arrodonim a quatre decimals
```

```
      [,1]      [,2]      [,3]      [,4]      [,5]      [,6]      [,7]
[1,]  0.2859 -0.2474  0.1841 -0.0114  0.0193 -0.0065  0.0810
[2,]  0.0042  0.0331  0.0107  0.0684  0.0023  0.0052 -0.0299
[3,] -0.2512  0.2082 -0.1454  0.0351 -0.0386  0.0047 -0.0506
[4,] -0.2065  0.1953 -0.0992  0.0767 -0.0318 -0.0088 -0.0813
[5,]  0.2164 -0.1951  0.1172 -0.0103  0.0230  0.0019  0.0255
[6,]  0.0008 -0.0363  0.0149 -0.0427  0.0213  0.0090  0.0396
```

```
[7,] -0.2090 0.1958 -0.1048 0.0243 -0.0359 0.0206 -0.0524
```

```
A %*% iA # el producte ha de ser la matriu identitat:
```

```
      [,1]      [,2]      [,3]      [,4]      [,5]
[1,] 1.000000e+00 6.661338e-16 3.330669e-16 2.220446e-16 1.665335e-16
[2,] 2.442491e-15 1.000000e+00 1.110223e-16 1.110223e-16 1.110223e-16
[3,] 4.440892e-16 -1.776357e-15 1.000000e+00 1.110223e-16 1.110223e-16
[4,] -4.440892e-16 0.000000e+00 0.000000e+00 1.000000e+00 -5.551115e-17
[5,] 0.000000e+00 0.000000e+00 6.661338e-16 0.000000e+00 1.000000e+00
[6,] 0.000000e+00 0.000000e+00 1.332268e-15 -2.220446e-16 1.110223e-16
[7,] 1.332268e-15 -4.440892e-16 -3.330669e-16 -2.775558e-16 5.551115e-17
      [,6]      [,7]
[1,] 0.000000e+00 1.110223e-16
[2,] -2.775558e-17 -1.665335e-16
[3,] 0.000000e+00 0.000000e+00
[4,] -2.775558e-17 1.110223e-16
[5,] 0.000000e+00 -1.110223e-16
[6,] 1.000000e+00 2.220446e-16
[7,] -5.551115e-17 1.000000e+00
```

Com veieu, així té l'inconvenient que de vegades no s'entén a la primera el què hem obtingut, aquesta matriu identitat no ho sembla gaire degut als petitíssims errors que s'acumulen en els càlculs amb decimals.

Podem demanar el resultat arrodonit i ho veiem clar:

```
round(A %*% iA,4)
```

```
      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7]
[1,]    1    0    0    0    0    0    0
[2,]    0    1    0    0    0    0    0
[3,]    0    0    1    0    0    0    0
[4,]    0    0    0    1    0    0    0
[5,]    0    0    0    0    1    0    0
[6,]    0    0    0    0    0    1    0
[7,]    0    0    0    0    0    0    1
```

Resoldre un sistema d'equacions lineals és multiplicar per la inversa.

Com que un sistema d'equacions lineals es pot escriure matricialment com a $\mathbf{AX} = \mathbf{b}$, la solució serà $\mathbf{X} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}$. Per tant, per resoldre el sistema

$$\begin{aligned}x + 2y - z &= -5 \\2x - y + z &= 6 \\x - y - 3z &= -3\end{aligned}$$

farem:

```
A <- matrix(c(1,2,1,2,-1,-1,-1,1,-3), nrow = 3)
A
```

```
      [,1] [,2] [,3]
[1,]    1    2   -1
[2,]    2   -1    1
[3,]    1   -1   -3
```

```
b <- c(-5, 6, -3)
solve(A,b)
```

```
[1] 1 -2 2
```

Observa que la funció `solve()` que hem fet servir per calcular la inversa, si li donem un segon argument, ens torna el producte de la inversa per aquest segon argument.

```
solve(A) %*% b - solve(A,b) # pràcticament zero
```

```
      [,1]
[1,] -2.220446e-16
[2,]  0.000000e+00
[3,]  0.000000e+00
```

Matrius ortogonals

La matriu de l'exemple de la guia:

```
P <- matrix(c(1,-1,1,1),nrow = 2) / sqrt(2)
P
```

```
      [,1] [,2]
[1,]  0.7071068 0.7071068
[2,] -0.7071068 0.7071068
```

```
solve(P) # la inversa és la transposada
```

```
      [,1] [,2]
[1,]  0.7071068 -0.7071068
[2,]  0.7071068  0.7071068
```

```
P %*% t(P)
```

```
      [,1] [,2]
[1,]    1    0
[2,]    0    1
```

```
t(P) %*% P
```

```
      [,1] [,2]
[1,]    1    0
[2,]    0    1
```

Per ortogonalitzar una matriu, R fa servir un mètode anomenat de Gram-Schmidt, disponible al paquet **pracma**. No hi entrem en aquest curs, però el podeu trobar força ben explicat a (https://ca.wikipedia.org/wiki/Proc%C3%A9s_d%27ortogonalitzaci%C3%B3_de_Gram-Schmidt).

L'apliquem a un exemple.

```
library(pracma) # potser us cal fer install.packages("pracma") si no el teniu instal·lat
```

```
A <- matrix(sample(-12:12), nrow = 5) # són els nombres des de -12 fins a 12 reordenats aleatoriament
A
```

```
      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
[1,]    9  -10    6   11  -5
[2,]    3  -11   -9    1    5
[3,]   -6    2   10    8    0
[4,]   -3    4   -2    7   -8
[5,]   -1   -4   12  -12   -7
```

```
nA <- gramSchmidt(A)$Q # la matriu ortogonal
nA
```

```

      [,1]      [,2]      [,3]      [,4]      [,5]
[1,] 0.77174363 -0.05197859 0.4548080 0.42912553 -0.10349373
[2,] 0.25724788 -0.75974184 -0.5928495 0.06866265 -0.02075561
[3,] -0.51449576 -0.41725278 0.3655838 0.56616171 0.32711412
[4,] -0.25724788 0.08188408 -0.1387218 0.41242568 -0.85894112
[5,] -0.08574929 -0.48916836 0.5373862 -0.56612958 -0.37957180

```

```
round(nA %*% t(nA), 4) # comprovem que la transposada es la inversa
```

```

      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
[1,] 1 0 0 0 0
[2,] 0 1 0 0 0
[3,] 0 0 1 0 0
[4,] 0 0 0 1 0
[5,] 0 0 0 0 1

```

Els models input-output de Leontieff

Aquí ens referirem a la pàgina [https://en.wikipedia.org/wiki/Input%E2%80%93output_model] Model input-output de la Viquipèdia, o en català: [https://ca.wikipedia.org/wiki/Model_input-output]

Si dividim la economia d'un país en N sectors, la matriu input-output té elements a_{ij} que s'interpreten com que el sector j per produir una unitat necessita consumir a_{ij} unitats de cada sector i .

Per tant, si $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_N)'$ és el vector de output dels sectors, i $\mathbf{d} = (d_1, d_2, \dots, d_N)'$ és el vector de les demandes finals de cada sector, es tindrà

$$x_i = a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2, \dots, a_{iN}x_N + d_i$$

o en forma matricial

$$\mathbf{x} = \mathbf{Ax} + \mathbf{d}$$

o bé, posant $\mathbf{x} = \mathbf{Ix}$ amb \mathbf{I} la matriu identitat,

$$(\mathbf{I} - \mathbf{A})\mathbf{x} = \mathbf{d}, \quad \mathbf{x} = (\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}\mathbf{d}$$

suposant que la matriu és invertible.

Podeu consultar un exemple senzill al llibre Matemáticas aplicadas a la Administración y a la Economía de J.C. Arya i L.W. Lardner, Pearson, México 2009. Algunes pàgines al fitxer [<http://pascal.upf.edu/math21/mates1-21/matrius/Arya-Lardner-p.pdf>] Arya-Lardner-p.pdf.

Considerem l'exemple de la Viquipèdia, [https://ca.wikipedia.org/wiki/Model_input-output]

Taula: Transaccions en una economia de tres sectors

Activitats econòmiques	Inputs - agricultura	Inputs - manufactura	Inputs - transport	Demanda final	Output total
Agricultura	5	15	2	68	90
Manufactura	10	20	10	40	80
Transport	10	15	5	0	30
Salaris	25	30	5	0	60

(observa que, per exemple, el terme (1, 2) de la matriu serà $15 = a_{12}x_2 = a_{12}80$ i per tant $a_{12}015/80$, i així la resta.)

Tindrem $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 5/90 & 15/80 & 2/30 \\ 10/90 & 20/80 & 10/30 \\ 10/90 & 15/80 & 5/30 \end{pmatrix}$, i $\mathbf{d} = (68, 40, 0)'$.

```
A = matrix(c(5/90, 15/80, 2/30, 10/90, 20/80, 10/30, 10/90, 15/80, 5/30), ncol=3, byrow=TRUE)
A
```

```
      [,1] [,2] [,3]
[1,] 0.05555556 0.1875 0.06666667
[2,] 0.11111111 0.2500 0.33333333
[3,] 0.11111111 0.1875 0.16666667
```

Amb la qual cosa la matriu inversa de Leontieff és $(\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}$

```
L = solve(diag(1, nrow=3) - A)
L
```

```
      [,1] [,2] [,3]
[1,] 1.1250000 0.3375000 0.2250000
[2,] 0.2592593 1.5592593 0.6444444
[3,] 0.2083333 0.3958333 1.3750000
```

que permet calcular la producció necessària per cobrir una demanda determinada, per exemple si prenem la demanda que hem introduït al model:

```
L%% c(68,40,0)
```

```
      [,1]
[1,] 90
[2,] 80
[3,] 30
```

Però si preveiem que la demanda serà $(120, 70, 10)'$, per satisfer-la la producció haurà de ser:

```
L%% c(120,70,10)
```

```
      [,1]
[1,] 160.87500
[2,] 146.70370
[3,] 66.45833
```

Exercici

Donades les dades de consum i producció d'una economia amb tres sectors S1, S2, S3, calcula la matriu input-output de manera semblant a com ho hem fet suara, calcula la matriu inversa de Leontieff i fes-la servir per obtenir els nivells de producció necessaris per satisfer una demanda de $(80, 200, 500)'$

Tingues en compte que no s'han donat els nivells totals de producció (que han de coincidir amb els inputs totals) i també hauràs de calcular els nivells de inputs auxiliars.

	S1	S2	S3	Demanda Ext	Output Total
S1	240	180	144	36	
S2	120	36	48	156	
S3	120	72	48	240	
Altres					
Input Total					

Respostes: la matriu input-output és (en columnes) 0.4, 0.2, 0.2, 0.5, 0.1, 0.2, 0.3, 0.1, 0.1. La inversa de Leontieff, també en columnes 2.56, 0.65, 0.71, 1.65, 1.56, 0.71, 1.03, 0.39, 1.43 i la producció demanada és

1048.8, 555.8, 912.13.

Exercici més real

Les dades de matrius input-output per a l'economia mundial les podeu trobar a [<http://www.wiod.org/home>].

Les dades reals referents a Catalunya les podeu trobar a [<https://www.idescat.cat/estad/mioc>] però com a exercici del curs són massa complexes d'explicar i analitzar ja que considera desenes de sectors per analitzar l'economia del país.

Aquí n'hem extret alguns sectors per tenir un exemple més senzill.

Taula simètrica. Total *(extracte per l'exercici)*

Marc Input-Output de Catalunya 2011

Núm.	Codi	PRODUCTES (CPA)	CONSUMS INTERMEDIS						22	23
			1	2	3	4	5	6		
			A	B, C, D, E	F	G, H, I	J	K		
		PRODUCTES (CPA)	Productes agraris i pesquers	Productes industrials i sanejament	Treballs de construcció	Serveis de comerç, transport i hostaleria	Serveis d'informació i comunicacions	Serveis financers i d'assegurances	Total demanda final	Total usos
1	A	Productes agraris i pesquers	702.80	6 548.70	-	842.60	3.50	0.10	3 100.30	11 198.00
2	B, C, D, E	Productes industrials i sanejament	1 578.50	69 339.20	4 747.90	12 120.20	1 499.60	219.80	124 764.50	214 269.70
3	F	Treballs de construcció	79.50	1 322.50	8 800.60	1 579.50	65.10	157.40	23 246.30	35 250.90
4	G, H, I	Serveis de comerç, transport i	463.90	12 351.90	2 186.10	17 607.20	698.20	248.90	73 727.00	107 283.20
5	J	Serveis d'informació i comunicacions	3.80	624.30	297.20	1 057.60	2 304.60	334.10	12 259.50	16 881.10
6	K	Serveis financers i d'assegurances	67.10	916.80	626.70	1 528.90	79.00	2 573.70	8 731.10	14 523.30
		Altres inputs	8 302.40	123 166.30	18 592.40	72 547.30	12 231.00	10 989.30		
97		Oferta total a preus bàsics	11 198.00	214 269.70	35 250.90	107 283.30	16 881.00	14 523.30		

Donades les dades de la figura, que també pots trobar a [<http://pascal.upf.edu/math21/mates1-21/matrius/Exemple-IO-cat.xlsx>], se't demana construir la matriu input-output corresponent i els vectors de producció total i de demanda total.

Ajuda: La tercera fila de la matriu ha de ser 0.0071, 0.0062, 0.2497, 0.0147, 0.0039, 0.0108

Calcula també la matriu inversa de Leontieff. (Ajuda, la tercera columna ha de ser 0.01, 0.29, 1.34, 0.12, 0.02, 0.03).

Finalment, calcula els nivells de producció necessaris per satisfer una demanda de (5000, 150000, 30000, 80000, 18000, 10000)'. (Ajuda: el resultat ha de ser 14724.48, 257186.13, 44937.54, 119037.51, 23963.96, 16767.53).